c++与c不同的一点就是C++中有类和对象之说，public中定义公用的数据和成员函数，private下定义私有的数据和成员函数。  
公用的成员（public）既可以被类中引用也可以被类外引用，而私有的（private）只能被类内所引用。一般希望能被外界调用的成员指定为公用的，相当于类对外的接口。  
 而有些函数不希望被外界所调用，定义为私有的类型。  
静态数据成员和静态数据函数可以用来实现所有对象共有。也就是说各个对象中的数据成员是一样的，成员函数也是如此。  
友元可以理解为"朋友",这种类型可以访问私有(private)里的数据成员  
类模板适用于功能相同而数据类型不同的一些函数，正如上述程序。一样的功能但却用了int ,float,char三种不同的类型，且不用定义3中不同的类。要运用好numtype这个虚拟类型名。  
写为在类模板外定义各成员函数。