1. 了解类和对象的定义，了解析构函数和构造函数，还要对于私有和共有的明确定义。
2. 从3.7题可知，C++中对构造函数有一些规定：不能带返回值；可以不带参数；也可以缺省定义；构造函数的名字与类名必须相同。
3. C++中没有限定private、public、protected的书写次序。但是不能在类的声明中给数据成员赋初值，数据成员的数据类型也不能是register。没有用private、public、protected定义的数据成员是私有成员。
4. C++中规定，在建立对象前就可以为静态数据成员赋值。同时规定在静态成员函数中不能使用this指针；静态成员函数在类外定义时，不需要用static 前缀；静态成员函数既可以在类内定义也可以在类外定义。
5. 从3.12题可知，C++中友元函数是独立于当前类的外部函数，一个友元函数可以同时定义为两个类的友元函数，友元函数既可以在类的内部，也可以在类的外部定义；在外部定义友元函数时，不必加关键字friend。