第三章感想心得

类(class)是面向对象程序设计的最基本的概念，是C++最强有力的特征，是进行封装和数据隐藏的工具,它将数据与操作紧密地结合起来。对象是类的实例，面向对象程序设计中的对象来源于现实世界,更接近人们的思维。结构体是C语言的一种自定义的数据类型。C++语言对结构体类型进行了扩充，它不仅可以含有不同类型数据，而且可以含有函数。

类声明的一般格式：class 类名{

[private:]

私有数据成员和成员函数

Public：

公有数据成员和成员函数

};

构造函数的用于为对象分配空间，进行初始化。名字必须与类名相同。不能由用户定义且不具有返回值类型。

析构函数恰好与之相反，通常用于执行清理工作，释放分配给对象的内存空间等。它也没有返回值。

每当创建一个对象时，系统就会把this指针初始化指向该对象。静态成员函数没有this指针。友元函数不是类的成员函数是独立于类的外部函数，可以访问类内所有成员。

Copyright ©2021-2099 BonanWu. All rights reserved