Copyright ©2021-2099 XiangleMeng. All rights reserved

类和结构体  
类描述看上去很像是包含成员函数以及public和private可见性标签的结构声明。实际上，C++对结构进行了扩展，使之具有相同的特性。它们之间唯一的区别就是，结构体的默认访问类型是public，而类为private。C++程序猿通常使用类来实现类的描述，而把结构体作为纯粹的数据对象表示。

类的知识点是抽象的，但是仔细琢磨后，就会发现，这其实和我们刚开始学习基本的数据类型是一样的，并没有很费脑的地方，说的通俗一点就是学会定义类的基本语法，掌握“套路”，去“套模板”，只要是细心一点，把每个功能都逐一调试，就不会大面积的出错。

在具体实现一个类之前，我们需要先了解一个运算符：作用域解析运算符(::)。该符号的作用是用来标识一个函数所属的类，例如当我们输入Student:：average()时。表示我们访问的average()方法属于Student类而不是其他的类。   
但是在一个Student类的内部我们并不需要使用使用作用域解析运算符就能访问average()方法，这是因为在类的内部自身所定义的所有方法对自身来说都是可见的。