1.一个c++语言程序从编辑、编译、连接到运行，都要在一定的外部操作环境下才能进行。所谓"环境"就是所用的计算机系统硬件、软件条件，只有学会使用这些环境，才能进行程序开发工作。通过上机实验，熟练地掌握c++语言开发环境，为以后真正编写计算机程序解决实际问题打下基础。同时，在今后遇到其它开发环境时就会触类旁通，很快掌握新系统的使用。

2.类的定义就是一个模板，它描述的一类对象的属性与行为。类往往是抽象的、没有实体的。哺乳动物是类的概念，是抽象的，现实中没有哺乳动物这一实体，只有具体的如老虎，狮子等。编程工作中套用这一思维模式，我们将程序中的实例抽象为类，例如一个系统中的用户有张三、李四我们会把他们抽象为Person类，或者称之为一个名为Person的数据类型。

3.对象则是根据所属类模板创造出来的实实在在的事物。在程序中我将这个实实在在的事物称之为实例，我们为它的属性赋上特定的值，让它成为张三或者李四。在内存里来说，对象是表示的就是具体数据。

4.使用类设计程序时，要提前设计好方案，明确哪一个部分实现什么功能，需要什么数据，分别设计数据类和操作类，恰当的把数据私有化，在有了一个整体的思路之后，在去写代码，切记不能把全部的代码写完再去调试，这样出错以后会很难改正，而且非常浪费时间，应当做到写一个功能就去调试一个功能。

Copyright ©2021-2099lizhengyu. All rights reserved