多态是C++中面向对象设计里一个重要的内容。所谓多态是指一个实体同时具有多种形式，通俗来讲就是同一个操作对于不同的对象，可以有不同的结果。换言之，多态指的就是用同样的接口访问功能不同的函数，从而实现“一个接口，多种方法”。

**虚函数便是在类的成员函数前加virtual关键字。虚函数是实现包含多态的基础。这里需要说明的是当基类里有虚函数且派生类中重新声明了和基类虚函数相同的函数，那么派生类该函数也是虚函数，这个过程称为对基类虚函数进行重写，这对于实现包含多态有重要意义。**

1．如果以一个基础类别的指针指向一个衍生类别的物件，那么经由此指针，你就只能呼叫基础类别（而不是衍生类别）所定义的函数。  
2．如果你以一个衍生类别的指针，指向一个基础类别的物件，你必须先做明显的转型动作（explicit cast）这种作法很危险，不符合真实生活经验，在程序设计上也会带给程序员困惑。  
3．如果基础类别和衍生类别都定义了相同名称的成员函数，那么透过物件指针呼叫成员函数时，到底呼叫哪一个函数，必须视该指针的原始类型而定，而不是视指针之实际所指之物件的类型而定。

Copyright ©2021-2099lizhengyu. All rights reserved