构造函数用于为对象分配空间，进行初始化，不具有返回值。

析构函数执行一些清理任务，如释放分配给对象的空间等。析构函数没有参数，不能被重载。

This指针的值是当前被调用的成员函数所在的对象的起始地址。

构造函数可以缺省定义。

析构函数名就是在类名之前加“~”。

构造函数是在创建对象时被执行的。

在建立对象前，就可以为静态数据成员赋值。

静态成员函数只能访问静态成员变量。

友元函数在类内类外皆可定义，在外部定义友元函数时，不必加关键字“friend”。

友元函数可直接访问对象的私有成员，提高程序的运行效率。

对象的定义需要多加注意。

静态成员变量只会在程序结束后输出最终结果，中间结果不会输出。

读程序的时候需要注意逻辑顺序，读明白程序之后再下手做题。

Copyright 2021-2099 XinyuGuan. All rights reserved