第四章习题心得

1. 本章主要学习了继承和派生，派生和继承是C++独有特征。最基础的是要理解记忆基类成员在派生类中的访问属性。只要是私有成员，只能是类内可以访问。只要是公有成员，都可以访问；保护成员是类内访问以及下一层派生类内可以访问。  
   派生类的主要作用是提高代码的可重用性。  
   2.通常情况下，当创建派生类对象时，首先执行基类的构造函数，随后再执行派生类的构造函数；当撤销派生类对象时，则先执行派生类的析构函数，随后再执行基类的析构函数。  
   3.当基类的构造函数没有参数，或没有显式定义构造函数时，派生类可以不向基类传递参数，甚至可以不定义构造函数。当基类含有带参数的构造函数时，派生类必须定义构造函数，以提供把参数传递给基类构造函数的途径。  
   4.如果一个派生类是从多个基类派生出来的，而这些基类又有一个共同的基类，那么派生类访问这个共同的基类中的成员时，会产生二义性，为了解决二义性，C++引入了虚基类。  
   而且虚基类的构造函数只调用一次。  
   5.在做题时，要仔细分析基类，派生类之间的关系，以及构造函数的调用顺序，不能乱。只要是为对象赋值，就要调用构造函数，首先调用然后在输出数值。只要是对象的任务完了，就要调用析构函数，撤销它的内存。  
   6.注意各自的一般定义形式，不能弄混乱，理解其作用和意义。

Copyright©2021-2099 MengyuanWang.All rights reserved.