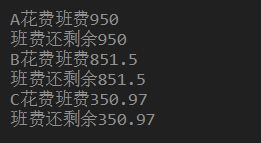
第四次实验报告

实验内容：#include <iostream>#include <string>using namespace std;class TStudent{private: string Name; static float ClassMoney;public: void InitStudent(string); void ExpendMoney(float); static void ShowMoney(); //静态成员函数};float TStudent::ClassMoney=1000;void TStudent::InitStudent(string name){ Name=name;}void TStudent::ExpendMoney(float money){ ClassMoney-=money; //班费为原先的减去花费的 cout<<Name<<"花费班费"<<ClassMoney<<endl;} void TStudent::ShowMoney() { cout<<"班费还剩余"<< ClassMoney<<endl; }int main(){ TStudent stu[3];//定义三个学生 stu[0].InitStudent("A"); stu[1].InitStudent("B"); stu[2].InitStudent("C"); stu[0].ExpendMoney(50); TStudent::ShowMoney(); stu[1].ExpendMoney(98.5); TStudent::ShowMoney(); stu[2].ExpendMoney(500.53); TStudent::ShowMoney(); return 0;}程序结果：



感想心得：

加强掌握类的声明和对象的定义，了解静态数据成员和静态函数成员，了解了各个对象传递方式，对输入输出初始化掌握加深静态数据成员是可以让所有同类的对象共同使用一个数据成员，那么我们就能通过这个静态数据成员来观察到各个对象对他进行的操作，并且静态数据成员必须在类外定义：数据类型 类名：：变量名=初值。

Copyright ©2021-2099 xiaoxuandong. All rights reserved