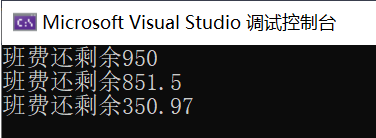
**第四次上机实验报告**

#include "iostream.h"  
#include <string.h>  
class TStudent  
{  
private:  
    char m\_Name[6];  
    static float m\_ClassMoney;  
    //m\_ClassMoney为静态成员变量，保存班费  
public:  
    void InitStudent(char \*);  
    void ExpendMoney(float);   
    static void ShowMoney(); //静态成员函数  
};  
float TStudent::m\_ClassMoney=1000; //静态成员变量的初始化  
void TStudent::InitStudent(char name[])  
{  
    strcpy(m\_Name,name);  
}  
void TStudent::ExpendMoney(float money)  
{  
    m\_ClassMoney-=money; //班费为原先的减去花费的  
    cout<<m\_Name<<"花费班费"<<m\_ClassMoney<<endl;  
}   
void TStudent::ShowMoney()   
{   
    cout<<"班费还剩余"<< m\_ClassMoney<<endl;   
}

void main()  
{  
    TStudent stu[3];//定义三个学生  
    stu[0].InitStudent("A");  
    stu[1].InitStudent("B");  
    stu[2].InitStudent("C");  
    stu[0].ExpendMoney(50);  
    TStudent::ShowMoney();  
     stu[1].ExpendMoney(98.5);  
    TStudent::ShowMoney();  
    stu[2].ExpendMoney(500.53);  
    TStudent::ShowMoney();  
}



第四次上机实验感想：

第四次上机实验，首先要了解三种不同的对象传递方式，掌握静态成员的概念和使用，用静态数据成员计算由同一类建立的对象的数量，并创建TStudent类。要利用三种函数完成学生姓名的初始化、班费的花销计算和班费余额显示，要注意的是初始值不能设置错误和存储班费的静态变量。

Copyright ©2021-2099 FeifeiLv. All rights reserved