多态是c++的特点之一，关于多态，简而言之就是 用父类的指针指向其子类的实例，然后通过父类的指针调用实际子类的成员函数，这种方法呢，可以让父类的指针具有多种形态，也就是说不需要改动很多的代码就可以让父类这一种指针，干一些很多子类指针的事情，

基于c++的复用性和拓展性而言，同类的程序模块进行大量重复，是一件无法容忍的事情，比如我设置了苹果，香蕉，西瓜类，现在想把这些东西都装到碗这个函数里，那么在主函数当中，声明对象是必须的，但是每一次装进碗里对于水果来说，都要用自己的指针调用一次装的功能，那为什么不把这些类抽象成一个水果类呢，直接定义一个水果类的指针一次性调用所有水果装的功能呢，这个就是利用父类指针去调用子类成员，但是这个思想受到了指针指向类型的限制，也就是说表面指针指向了子类成员，但实际上还是只能调用子类成员里的父类成员，这样的思想就变的毫无意义了，如果想要解决这个问题，只要在父类前加上virtual就可以解决了，这里就是利用虚函数实现多态的实例。

Copyright ©2021-2099 Yu Haoran. All rights reserved