**程序代码：**

#include <iostream>

using namespace std;

static float m\_classMoney = 1000;

class TStudent

{

char\* name;

public:

void InitStudent(char name[])

{

name = name;

}

void ExpendMoney(float money, char name[]);

void showMoney();

};

void TStudent::ExpendMoney(float money, char name[])

{

m\_classMoney -= money;

cout << name << "花费班费" << money << "元" << endl;

}

void TStudent::showMoney()

{

cout << "班费还剩余" << m\_classMoney <<"\n" << endl;

}

int main()

{

TStudent stu[3];

char name[3][100];

int i;

double money[3] = { 50,98.5,500.53 };

for (i = 0; i < 3; i++)

{

cout << "请输入姓名:";

cin >> name[i];

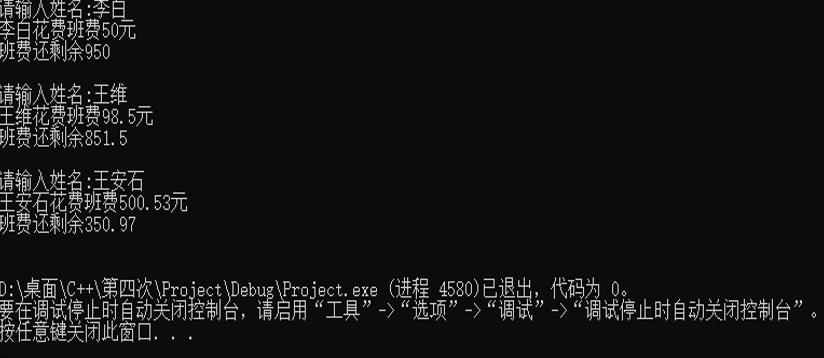
stu[i].InitStudent(name[i]);

stu[i].ExpendMoney(money[i],name[i]);

stu[i].showMoney();

}

}

**实验结果：**

实验感想：

进一步加深了对类与对象的理解

掌握静态成员的概念和使用.由关键字 static 修饰说明的成员,称为静态成员

静态成员为所有对象共享,只有一份存于公用内存中

初始化在类外实现，不能在头文件中，前面不加static，需要使用作用域运算符来标明它所属类。

Copyright ©2021-2099 Yu Haoran. All rights reserved