第四章的主题有第三章的基础，我认为其实第三章的基础比较简单，但是困难的是构造函数和析构函数，这是相当困难的，特别是当它们是按照派生类定义的顺序时，当然，权利派生类继承也是一个困难的地方，我认为实际上派生和继承是 c + + 的本质，这些是使程序复杂和灵活的编程基础。继承是面向对象创意设计的一个重要特征，可以重新定义，作用很大。

Copyright ©2021-2099 ShiRuiFu. All rights reserved