class complex  
public:  
int real;  
int im;  
complex {int m=0, int n=0};  
void set \_c(int m,int n) ;  
void cadd(complex c1, complex c2) ;  
void cmult (complex c1, complex c2);  
void put ();  
}；

complex : :complex(int m, int n)  
{

real = m;  
im = n:  
}  
void complex : : set c (int m, int n)  
{  
real = m;  
im = n;  
}  
void complex : : cadd  (complex c1, complex c2)  
{  
real = c1.real + c2.real;  
im = c1.im + c2.im;  
}

 void complex : : cult (complex c1, complex c2)  
{  
real = c1.real\*c2.real - c1.im\*c2.im;  
im = c1.real \*c2.im + c2.real\*c1.im;  
}  
void complex : :put ()  
{  
cout<<real<<"+(i\*"<<im<<")"<<endl;  
}  
int main()  
{  
complex c1, c2, 03;  
int r1,i1,r2,12;  
while(cin >>r1 && cin>> >>i1 &&cin>>r2 &&cin>>i2)  
{  
c1.set\_c(r1,i1);  
c1.put () ;  
c2.set c(r2,i2) ;  
c2.put () ;  
c3. cadd (c1, c2) ;  
c3.put () ;  
c3. cmult (c1, c2) ;  
c3.put () ;  
}  
cin.get () ;

}