3.1

class 类名

{

[private:]

私有数据成员和成员函数

public:

公有数据成员和成员函数

}

3.2 构造函数是一种特殊的成员函数，它主要用于为对象分配空间，进行初始化。构造函数的名字必须与类名相同，而不能由用户任意命名。它可以有任意类型的参数，但不能具有返回值类型。析构函数通常用于执行一些清理任务，如释放分配给对象的内存空间等。析构函数名与类名相同，但它前面必须加一个波浪号。不能有返回值，也不能有参数。

3.3所谓对象数组，是指每一个数组元素都是对象的数组。

3.4 C++为成员函数提供了一个名为this的指针，这个指针称为自引用指针。每当创建一个对象时，系统就把this指针初始化为指向该对象。

3.7-3.10 BCCB

3.11-3.15 BAABA

3.19 Constructing

         10

         100

         Destructing

3.22

Default constructor called.

         Default constructor called.

         Default constructor called.

         Construcotor:a=1,b=2

         Construcotor:a=3,b=4

         Construcotor:a=5,b=6

3.24

         A=5

         B=14

         A=9

         B=14

3.27

void pintStu();函数只有声明，没有定义。

         age是私有成员，不能用对象直接调用。

感想：本章重点是类和对象，其中类是C++最强有力的特征，对象是类的实例，他们密切联系，我认为是以后学习一切的基础，掌握好本章的基础便能更加轻松上手面向程序。