1.构造函数和析构函数

构造函数是一种特殊的成员函数，它主要用于为对象分配空间，进行初始化。

构造函数的名字必须与类名相同，而不能由用户任意命名。它可以有任意类型的参数，但不能具有返回值类型。

析构函数通常用于执行一些清理任务，如释放分配给对象的内存空间等。

析构函数名与类名相同，但它前面必须加一个波浪号。不能有返回值，也不能有参数。

2.this指针

C++为成员函数提供了一个名为this的指针，这个指针称为自引用指针。每当创建一个对象时，系统就把this指针初始化为指向该对象。

3.友元函数

有时需要定义一些函数，这些函数不是类的一部分，但又需要频繁地访问类的数据成员，这时可以将这些函数定义为该函数的友元函数。友元的作用是提高了程序的运行效率，但它破坏了类的封装性和隐藏性，使得非成员函数可以访问类的私有成员。

Copyright ©2021-2099 JianhuiZhan. All rights reserved