1.运算符重载规则。

a)C++中绝大部分的运算符允许重载。

b)C++只能对已有的C++运算符进行重载。

c)运算符重载是针对新类型数据的实际需要，对原有运算符进行适当的改造完成。应与 原有的功能相类似。

d)重载不能改变运算符的操作对象的个数。

e)重载不能改变运算符原有的优先级。

f)不能改变原有的结合特性。

g)参数至少应有一个是类对象。

h)重载函数可以是普通函数，也可以是类的成员函数，也可以是类的友元函数。

i)一般用于类对象的运算符除了赋值运算符都要重载。

2.友元运算符函数和成员运算符函数有什么不同？

a)对于双目运算符，成员运算符重载含有一个参数，友元重载含有两个参数；对于单目 运算符，成员重载没有参数，友元重载有一个参数。

b)双目运算符一般可以被重载为友元或成员。但是如果将一个对象和一个普通类型运算， 必须重载为友元。

c) 调用方式不同。

d)一般，双目运算符用友元，单目运算符用成员。如果操作数有隐式类型转换，则必须 用友元。

Copyright ©2021-2099 JianhuiZhan. All rights reserved