

心得体会（知识总结）

关键词public、protected、private均用于控制类中成员在程序中的可访问性。  
所有成员默认定义为private  
成员函数的实现，可以放在类体内  
成员函数的实现也可以放在类体外，但必须在类体内给出原型声明  
第一层含义：封装是面向对象程序设计最基本的特性。把数据（属性）和函数（方法）合成一个整体，这在计算机世界中是用类和对象实现的。（把属性和方法进行封装）  
第二层含义：把客观事物封装成抽象的类，并且类可以把自己的属性和方法只让可信的类或者对象操作，对不可信的进行信息的隐藏。（对属性和方法进行访问控制）  
  
2.类的访问控制  
　　在C++中可以对类的属性和方法定义访问级别，public修饰的属性和方法，可以在类的内部访问，也可以在类的外部进行访问。private修饰的属性和方法，只能在类的内部进行访问。  
  
3.类的意义  
类是把属性和方法进行封装，同时对类的属性和方法进行访问控制。  
类是由我们根据客观事物抽象而成，形成一类事物，然后用类去定义对象，形成这类事物的具体个体。  
类是一个数据类型，类是抽象的，而对象是一个具体的变量，是占用内存空间的。