

1.面向对象程序设计的几个主要概念：  
  
抽象数据类型、类和对象、封装、类层次（子类）、继承性、多态性。  
  
2.类：具有相同属性和行为的一组对象的集合。  
  
3.实例域：对象中的数据。  
  
4.方法：操纵数据的过程。  
  
5.对象的三个主要特性：  
  
对象的行为、对象的状态、对象标识。  
  
6.类之间的关系：  
  
依赖：最明显、最常见的关系。  
  
聚合：一种具体易于理解的关系。  
  
继承：一种用于表示特殊与一般关系的。  
  
7.预定义类：Math类、math类、String类、Scanner类。  
  
8.构造器是一种特殊的方法，用来构造并初始化对象。构造器的方法名与类名相同。     
  
9.构造一个Date对象，需要在构造器前面加上new操作符。  
  
10.Date类中有一个toString方法。将返回日期的字符串描述。                               
  
11.LocalDate类封装了实例域来维护所设置的日期。     
  
12.GregorianCalendar类的setTime方法，用来设置日历对象所表示的时间点。