通过了第二章的练习，我学习到了

1. 在main函数后面定义的函数要先声明，并且在定义函数的时候要在函数名前面加上返回值类型。
2. 在定义函数的时候形参列表里面不能省略参数的名字，而在声明函数的时候可以省略。
3. 想个一个数组分配内存空间时，对数组进行初始化是不允许的。
4. Const char \*const name=“chen”； 是指name被定义为指向常量的常指针。所以它指的内容和本身的内容都不能修改。
5. Char \*const name=“chen”； 是指name被定义常指针，所以它指的内容是可以改变的，但是指针本身的内容是不能改变的。
6. Const char \*name=“chen” 是指name被定义指向常量的指针，所以它指的内容不能变，但是指针内容本身可以改变。
7. 重载函数是为了提高可读性。
8. 内联函数是为了提高运行效率，在函数代码小，频繁调用时可以使用。
9. 引用不能和数组指针还有引用要求使用。