1.在建立对象前，就可以为静态数据成员赋值，而且类的静态数据成员应该在代码中被显式地初始化。

2. 类的外面定义友元函数时不必加关键字friend，友元函数是独立千当前类的外部函数，访问私有类型时可以用友元函数进行访问。

3.推测函数运行结果时，可以从主函数看起，这样更有条理。

4.静态成员函数在定义的时候和普通的函数定义方法不同，且初始化在类体外进行，而前面不加static。

5.写程序时要注意数据的访问权限问题。

Copyright ©2021-2099 ZhongkaiCui. All rights reserved