Copyright ©2021-2099 SongyunMo. All rights reserved

第二章

1、C++语言对C语言在结构化程序设计方面扩充:文件扩展名、注释符、名字空间、输入输出、变量的定义、强制类型转换、动态内存的分配与释放、作用域运算符：：、引用、const 修饰符、字符串、函数。

2、引用类型与指针类型区别:引用与初始化它的变量具有相同内存单元地址，建立引用时必须进行初始化且决不会再指向其它不同变量。指针的内容或值是某一变量的内存单元地址,指针是个变量,可把它再赋值成其它的地址。C++没有提供访问引用本身地址的方法，因为它与指针或其它变量的地址不同，它没有任何意义。引用总是作为变量的别名使用，引用的地址也就是变量的地址。引用一旦初始化，就不会与初始化它的变量分开。

3、对内联函数做如下的限制:不能有递归、不能包含静态数据、不能包含循环、不能包含switch和goto语句、不能包含数组。

4、模板的作用及函数模板和模板函数的区别: （1）定义及作用:模板是一种使用无类型参数来产生一系列函数或类的机制，是C++的一个重要特征。通过模板可以产生类或函数的集合，使它们操作不同的数据类型，从而避免为每一种数据类型产生一个单独的类或函数。（2）区别:函数模板的重点是模板，它表示的是一个模板，用来生产函数。而模板函数的重点是函数，它表示的是由一个模板生成而来的函数。

5、函数重载的好处:使函数方便使用，便于记忆，使程序设计更加灵活，增加程序可读性。