Copyright ©2021-2099 SongyunMo. All rights reserved

第五章

1、什么是类的继承与派生:继承性是面向对象程序设计的第二个重要特性，通过继承实现了数据抽象基础上的代码重用。继承是对许多问题中分层特性的一种自然描述，因而也是类的具体化和被重新利用的一种手段。它使得某类对象可以继承另外一类对象的特征和能力。继承所具有的作用有两个方面:一方面可以减少代码冗余;另一方面可以通过协调性来减少相互之间的接口和界面。通过继承方式定义的子类也称为派生类。

2、类的三种继承方式及其区别:（1）公用：访问权限最高;除派生类外，外部函数也可以直接访问。（2）私有：访问权限最低;只能是该类内部函数互相调用，派生类、外部函数都不能访问。（3）保护：访问权限中间;该类内部函数、派生类都能访问，外部类、外部函数不能访问

3、派生类不能直接访问基类的私有成员。

(1)在类定义体中增加保护段。为便于派生类访问，将基类私有成员中需提供给派生类访问的部分定义为保护段成员。保护段成员可被它的派生类访问,但是对于外界是隐藏起来的。这样，既方便了派生类的访问，又禁止外界对它的派生类访问。(2)将需访问基类私有成员的派生类成员函数声明为基类的友元。这样派生类中的