当我做完第三章的作业后，我进一步明白了c++与c语言的不同之处，c++之中有类和对象之说，public中定义公用的数据和成员函数，private下定义私有的数据和成员函数。公用的成员（public）既可以被类中引用也可以被类外引用，而私有的（private）只能被类内所引用。一般希望能被外界调用的成员指定为公用的，相当于类对外的接口。而有些函数不希望被外界所调用，定义为私有的类型。还认识了两种新的特殊函数，构造函数和析构函数，构造函数：是一种他特殊的成员函数，能够在创建对象时被自动调用，负责对象的初始化。析构函数负责在对象生存期结束时返回相关资源和自动释放资源。当对象离开作用域时，或者用delete释放在堆上创建的对象时，析构函数都会被自动调用。还有就是构造函数有三种不同的定义方式，有不含参数和含有参数，还有就是带有默认值的构造函数，给构造函数赋初值的方法有两种。我明白了函数传递的三种方法，还可以由指针和引用来传递，经过老师的讲解，我进一步加深对类和对象的理解，掌握了几种对象传递的使用方法，掌握静态成员的概念和使用，知道了静态成员的概念和使用由关键字static 修饰说明的成员，称为静态成员。静态成员为所有对象共享，只有一份存于公用内存中。静态成员包括静态数据成员和静态函数成员。然后是this指针，这个功能将类的对象做到了“智能化”，即当需要知道函数操作的对象数据是谁时，this指针就会及时的出来为系统指一条明路。最后就是友元，C++的这个功能也是为了最大化满足系统的安全性和隐蔽性同时也十分方便地满足了编程需求，当我们在不破坏类的安全性的同时就可以对类中的私有成员进行访问，也是非常常用的一个功能。感觉自己又一次加深了对c++的理解，相信通过以后的学习，我可以有更好的感悟。

Copyright ©2021-2099 电自2003班 白志伟202030310228. All rights reserved