通过本章节的学习我知道了类是对具有相同属性和行为的一组对象的抽象与统一描述。是用户自定义的数据类型。类的定义包括行为和属性两个部分。属性以数据表示，行为通过函数实现。

明白了C++中对构造函数有一些规定:不能带返回值;可以不带参数;也可以缺省定  义;构造函数的名字与类名必须完全相同。而且C++中没有限定private、public、protected的书写次序。但是,不能在类的声明中给数据成员赋初值，数据成员的数据类型也不能是register。没有用private.、public、protected定义的数据成员是私有成员。

而对于析构函数也有一些规定:没有参数;不能重载;析构函数的名字是在类名前加“~”;而且析构函数不能指定返回类型，同时析构函数的工作是在创建对象时自动执行的。

同时C++中规定,在建立对象前就可以为静态数据成员赋值。同时规定在静态成员  函数中不能使用this指针;静态成员函数在类外定义时,不需要用static前缀;静态成员函  数既可以在类内定义也可以在类外定义。

在C++中友元函数是独立于当前类的外部函数，一个友元函数可以同时定义为  两个类的友元函数,友元函数既可以在类的内部,也可以在类的外部定义;在外部定义友元  函数时,不必加关键字friend。由于友元函数可以直接访问对象的私有成员,所以友元的作用是提高程序运行  的效率。