第三章心得体会

通过第三章的学习，我了解到了每个类都定义了自己独有的作用域和唯一的作用域名称。在类体内声明的成员，将成员名引入本类作用域中。不同的类具有不同的类作用域。而类作用域恰恰是封装的重要体现。类作用域并不像函数作用域或块作用域那样容易观察到边界，一般地，类的作用域视为三部分组成：1.类定义部分 { }；2.类外成员函数定义时的形参表部分；3.类外成员函数定义时的函数体部分。对C++程序中的类这一概念有了更加深入的了解。

掌握了本节的知识后，我们就可以对复杂的对象进行编程了，并且对c++中程序运行的过程有了更深刻的了解。

Copyright ©2021-2099 qiuhaolong. All rights reserved