# 第五次上机

### 实验内容

写出程序运行的结果。

按照以下要求，对程序进行修改后再调试，指出调试中出错的原因。

将基类Base中数据成员x的访问权限改为private时，会出现哪些错误，为什么？

将基类Base中数据成员x的访问权限改为protected时，会出现哪些错误，为什么？

在原程序的基础上，将派生类Derived的继承方式改为private时，会出现哪些错误，为什么？

在原程序的基础上，将派生类Derived的继承方式改为protected时，会出现哪些错误，为什么？

### 程序代码

#include<iostream>

using namespace std;

class Base {

public:

void setx(int i)

{

x = i;

}

int getx()

{

return x;

}

public:

int x;

};

class Derived :public Base {

public:

void sety(int i)

{

y = i;

}

int gety()

{

return y;

}

void show()

{

cout << "Base::x=" << x << endl;

}// 语句1

public:

int y;

};

int main()

{

Derived bb; // 语句2

bb.setx(16); // 语句3

bb.sety(25); // 语句4

bb.show(); // 语句5

cout << "Base::x=" << bb.x << endl; // 语句6

cout << "Derived::y=" << bb.y << endl; // 语句7

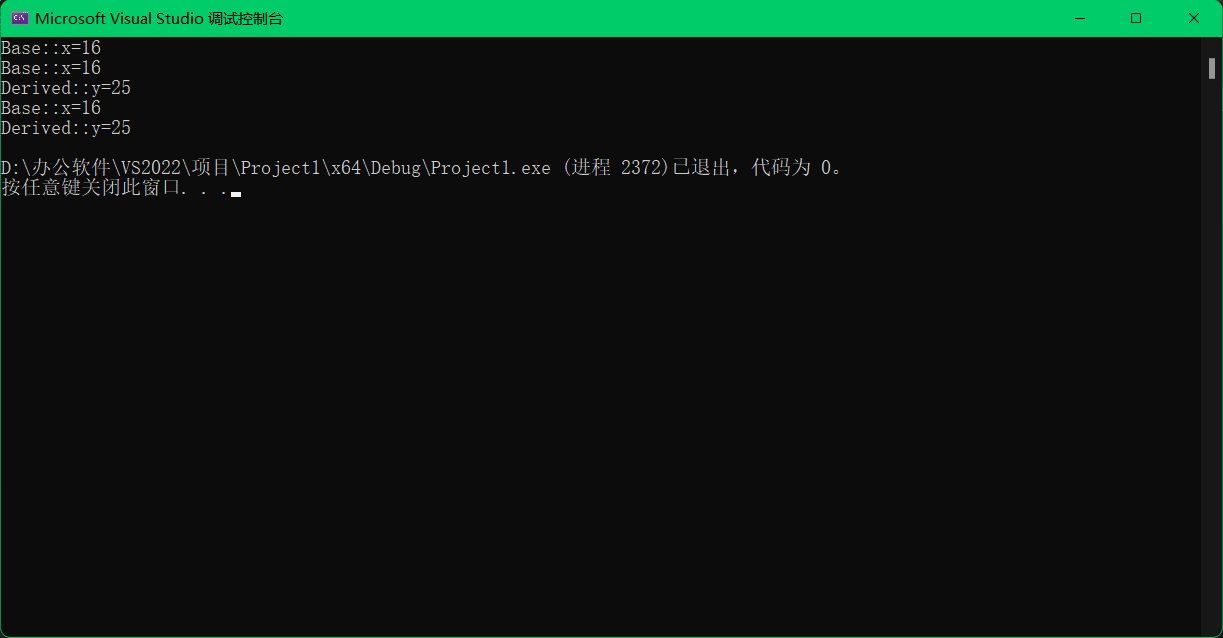
cout << "Base::x=" << bb.getx() << endl; // 语句8

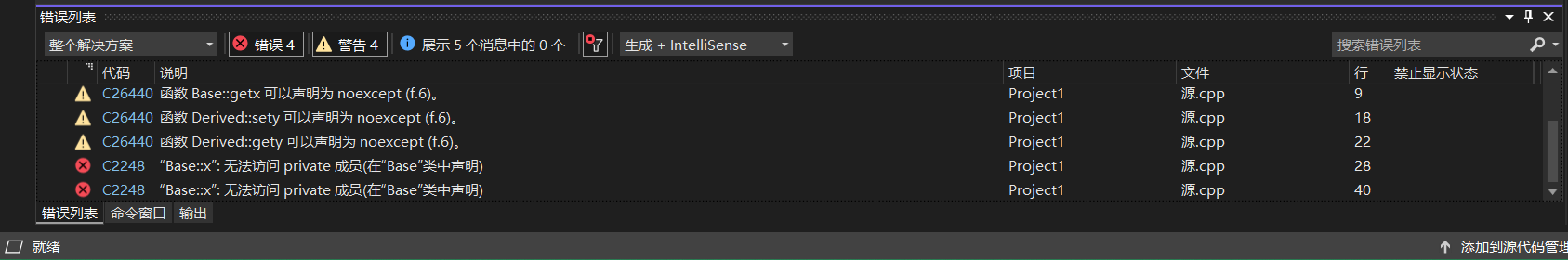
cout << "Derived::y=" << bb.gety() << endl; // 语句9

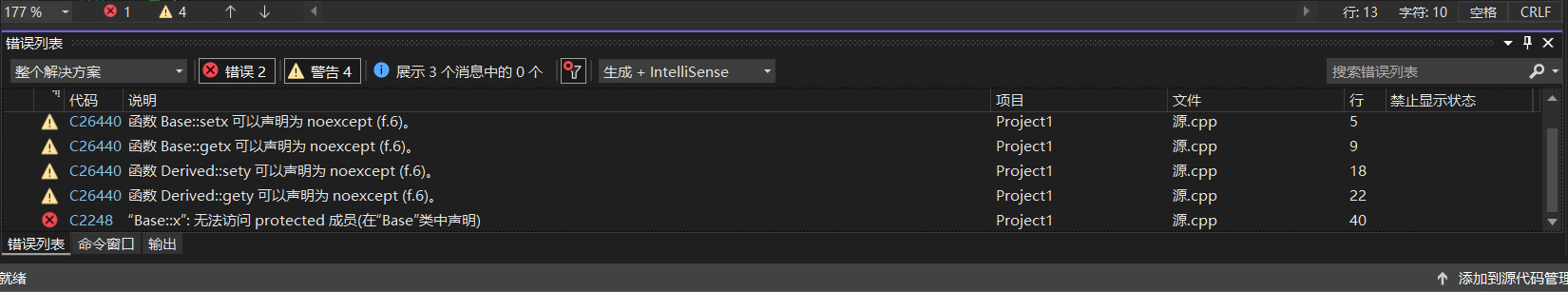
return 0;

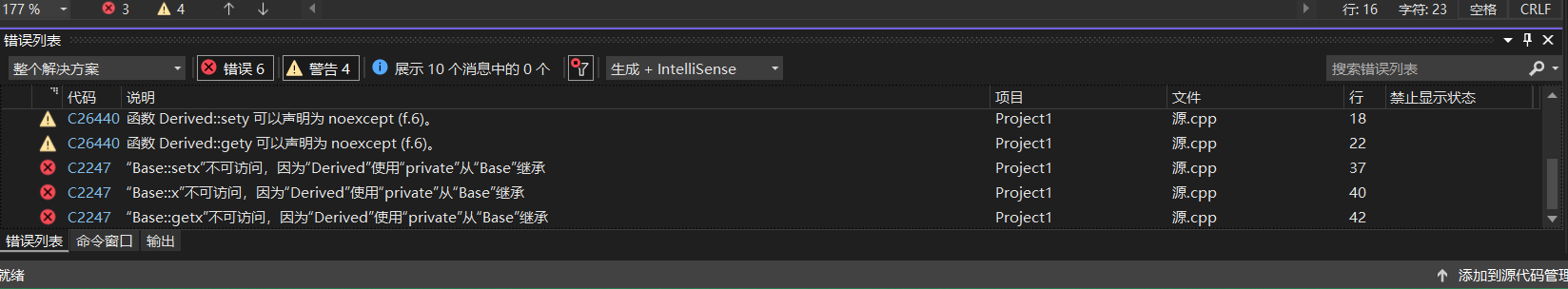
}

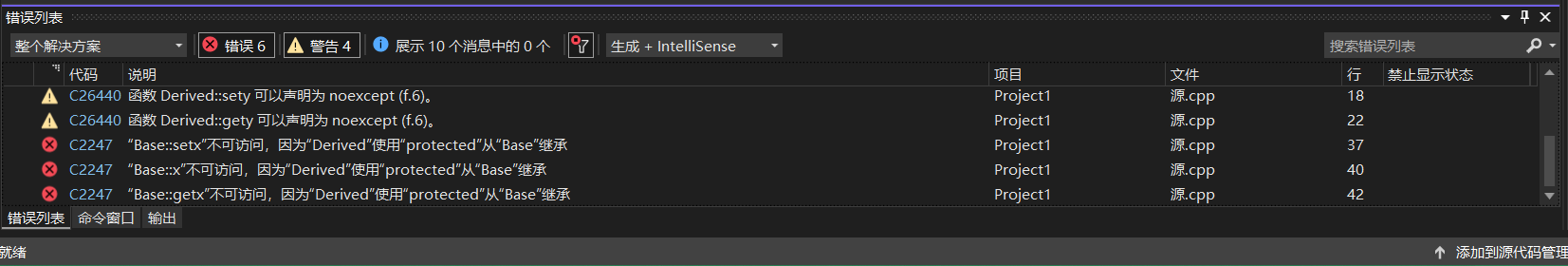
### 程序结果











### 感想心得

1.将基类Base中数据成员x的访问权限改为private时，会出现哪些错误，为什么？

原因：派生类中的成员函数不能直接访问基类中的私有成员，基类中的私有成员不能被外部直接访问

2.将基类Base中数据成员x的访问权限改为protected时，会出现哪些错误，为什么？

原因：基类中的保护成员不能被外部直接访问

3.在原程序的基础上，将派生类Derived的继承方式改为private时，会出现哪些错误，为什么？

原因：基类成员setx函数在派生类中为私有成员，不能被直接访问；基类中的公有成员x在派生类中为私有成员，不能被直接访问；基类的成员getx函数在派生类中为私有成员，不能被直接访问

4.在原程序的基础上，将派生类Derived的继承方式改为protected时，会出现哪些错误，为什么？

原因：基类的setx成员函数在派生类中为保护成员，不能被直接访问；基类中的公有成员x在派生类中为保护成员，不能被直接访问；基类的getx成员函数在派生类中为保护成员，不能被直接访问。

Copyright ©2021-2099 qiuhaolong. All rights reserved