这一章讲了c++中关于类的使用和声明，构造函数与析构函数，友元函数静态成员，通过对于这章内容的学习以及对于题目的反思，有一些感悟。

第七题构造函数是没有返回值的，参数可以有也可以没有，而且构造函数在没有自定义时是有系统默认的构造函数的。但他的必须和类名相同。第八题在类的声明中可以给数据成员赋初值，数据成员的数据类型不能是register，类中的数据成员默认是私有成员。第九题一个类中只能有一个析构函数，析构函数类名前面有一个~，析构函数同样没有返回类型和函数。第十题析构函数是在创建对象时自动调用的。第十一题静态成员函数没有this指针，静态成员在类外定义时不需要用static前缀。静态成员函数可以在类内和类外定义。第十二题友元函数可以同时定义为两个类的友元函数，友元函数类内类外都可以定义，在类外定义时，前面同样不需要加关键字friend。十三题友元的作用是提高工作效率。二十七题中public中的printstu函数只有声明没有定义，main函数中age是私有的不能使用而且不能直接进行赋值。

因此在今后的学习中，要注意这些问题的学习以及对于细节问题的注意，加强对于这些问题的的理解，细心认真的将知识掌握。

Copyright ©2021-2099 YimingYang. All rights reserved