在C++中，继承就是在一个已存在的类的基础上建立一个新的类。一个新类从已有的类那里获得其已有特性，这种现象称为继承。从已有的类产生一个新的子类，称为类的派生。一个派生类只从一个基类派生称为单继承，一个派生类有两个或多个基类称为多继承。

派生类构造函数和析构函数的使用原则：

1)基类的构造函数和析构函数不能被继承

2)若基类没有定义构造函数或有无参的构造函数，派生类也可以不用定义构造函数

3)如果基类无无参的构造函数，派生类必须定义构造函数

4)如果派生类的基类也是派生类，则每个派生类只负责直接基类的构造

5)派生类是否定义析构函数与所属的基类无关

Copyright ©2021-2099 Zhengyu Li. All rights reserved