代码

#include<iostream>

using namespace std;

#include <string>

class TStudent {

static float m\_ClassMoney;

string m\_name;

int i;

public:

void InitStudent(const char name[])

{

m\_name = name;

};

void ExpendMoney(float money)

{

m\_ClassMoney = m\_ClassMoney - money;

};

void ShowMoney()

{

cout << "班费还剩余" << m\_ClassMoney << endl;

};

};

float TStudent::m\_ClassMoney = 1000;

int main()

{

TStudent name[3];

name[1].InitStudent("a ");

name[1].ExpendMoney(50);

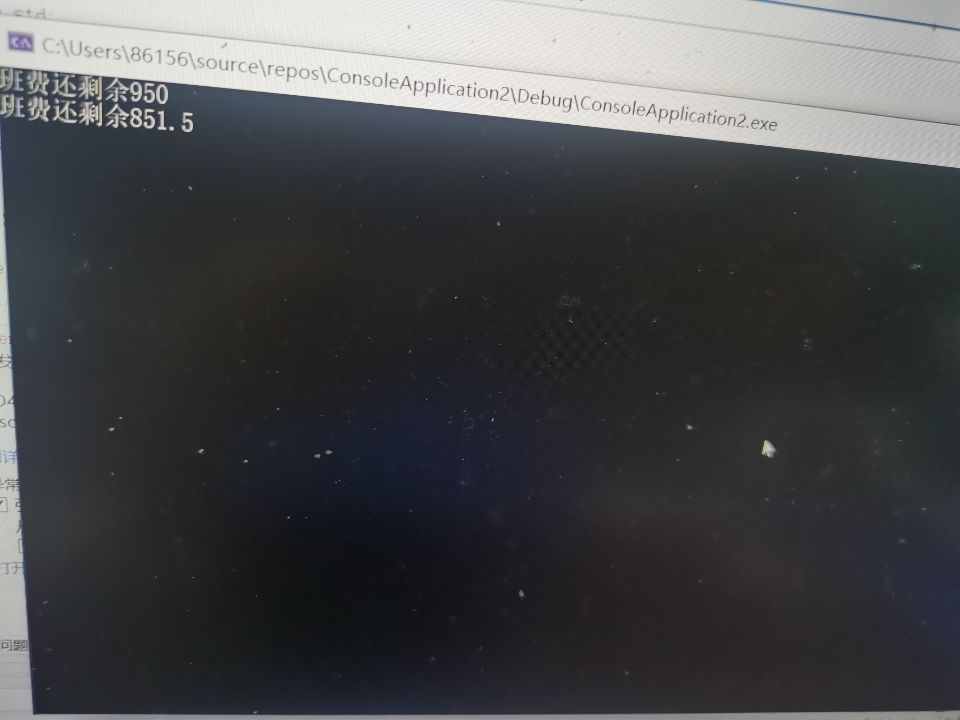
name[1].ShowMoney();

name[2].InitStudent(" b");

name[2].ExpendMoney(98.5);

name[2].ShowMoney();

}



感悟

本次实验令我收获颇丰。

我进一步加深了对类和对象的理解；

并掌握了几种对象传递的使用方法掌握静态成员的概念和使用；

掌握了静态成员的概念和使用  
知道了由关键字static修饰说明的成员,称为静态成员(static class member) 。  
静态成员为所有对象共享,只有一份存于公用内存中  
静态成员包括静态数据成员和静态函数成员