多态可以概括为：一个接口，多种方法。多态是指在相同对象中收到不同消息或者在同个对象中收到相同消息时产生不同的表现。在C++中，多态有两种形式，一种是静态多态，另外一种是动态多态。静态多态是编译时多态，动态多态是运行时多态。