Copyright ©2021-2099 DequanSu. All rights reserved

感想与心得

C++是面向对象编程与C语言不同，对二者的区别我现仍认识不足，局限于输入输出流，编程语言安全性，灵活性，运行速度，关键字数量的地步。

在学习过程中应舍弃c语言的编写习惯，虽C++也可用printf,scanf，却不及cout,cin,方便快捷，应重新了解输出某一精度实数及相关内容，善用：：在全局和局部间让编程灵活性提高，内联函数应注意不涉及循环，递归等。重载函数不以返回值为区分，且同名。最后，应多了解地址的相关操作。

学习这门课，需长久之功，最重要的是持之以恒，锲而不舍。罗马非一日建成的，学习要靠日积月累。学习c++本身就是一个艰苦的过程，所以我们要时常保持着对它的兴趣才能坚持下去，才能学好，学精。另外，学习这门课仅仅是知道理论是不行的，无异于纸上谈兵，要主动上机多多实践，提高自己的动手能力。

2.1 C++的特点

1．语言灵活；程序执行效率高；可移植性好。

2．具有数据封装和隐藏、继承和多态等面向对象的特征。

3 ．可以进行面向对象的程序设计，也可以进行面向过程的程序设计。

2.4

Main函数中调用了sum函数，但sum函数在main后面，且main函数内或main函数前都未有sum函数的声明。

2.5

从函数声明的角度来说是等价的，若仅以函数本身而言不等价，第一个在fun函数里定义了3个变量，第二个没有。

2.10

B，重载函数不以函数返回类型为依据。

2.11

A ，内联函数应简短且不包括循环,递归等。

2.12

C，同上

2.13

B，指定默认参数值后不能有未指定的，只能在指定前有未指定的。

2.15

C，重载函数名字相同，参数需个数不同或类型不同。

2.18

101，：：i是全局变量，i是局部变量

2.19

10 10，调用f函数后m和a共用一个地址，所以m的值改变，a 的值也改变，n 只是获得b的值，所以b的值不改变。

2.21

#include <iostream>

using namespace std;

...

int main()

{

#define NUM(x) x+x

int m=5,n=10;

const int N=m+m;

cout<<N\*N<<endl;

}

...

如上，第一种N\*N=(x+x)\*(x+x)=100,第二种为NUM\*NUM=x+x\*x+x=35

明显，const才是我们想要的，也更安全。