第四章主要内容是继承，通过类的派生，解决代码重用的问题。

继承有公有继承、私有继承、保护继承三种，无论哪种继承方式，基类中的私有成员都不可以在派生类中访问，对于私有变量来说，只要离开了创建它的类，就不可以访问。而保护继承则是离开了基类及其派生类就不可以访问，只能在这些个派生类里面进行访问。公有制则是谁都可以访问。派生类的构造函数和析构函数执行顺序是先执行基类的构造函数，因为先有基类然后才有派生类，然后调用内嵌对象成员的构造函数，最后执行派生类构造函数。其实这个顺序，程序中就已经得到了体现，在派生类构造函数第一行第一个写的就是基类构造函数，这是代表先进行基类的初始化，然后按照声明顺序，看先进行的是哪个内嵌对象成员，再进行初始化，后面写的才是派生类构造函数内部的代码，于是刚好最后进行初始化。

多重继承告诉我一个派生类可以有多个基类，但当遇到菱形方式的继承时，会产生二义性，为了消除它，我们采用了虚基类，使得最初只有一个基类，在任何一个派生类中都只会对同一个变量进行修改，看似好像很复杂，其实是更简化。

电自2002许吴瑕202030310293

Copyright ©2021-2099 WuxiaXu. All right reserved