第三章：课后习题心得体会

第三章算是初步学习C++了，讲解了C++最重要的三个特征之一——封装，定义类来做到封装，并学习了许多类内定义的基本函数和特性。

构造函数与析构函数是定义类的基础，构造函数是为了定义对象，函数名和类名一致，可以不建立函数，C++系统会为我们建立一个默认函数，析构函数则是撤销对象时需要调用，函数名与类名一致但在前面需要加一个~符号,也可以运用默认的析构函数。

像静态成员还有友元则是一些特殊用处的不同定义方法，静态成员变量与函数，为了实现同一个类不同对象之间的调用，而友元函数和友元类是为了访问类中的所有成员，不过这样有些破坏了C++的封装性。

本章的习题基本也是考察基础，前面几道选择题基本都是考察每一节的一些定义和特性，后面几道选择题考察程序运行结果进本掌握好定义与使用方法后，不是很难就能得出答案。

本章的课后习题主要让我们初步理解了C++的构造方式，明白他的一些工作原理，学会了一些C++基本的一些定义方法和使用特性，对待一些简单的问题，我们可以运用C++来解决问题。