第四章：课后题目感想心得

第四章引入了C++三大基本特征的又一大特征——继承，继承可谓是C++的精华所在，本书的重点也全在第四章了，因为相比较于面向过程的程序设计，例如C语言来说，面向对象的程序设计关键点就在于继承可以省去很多不必要的时间，把设计新的语句作为重点，之前已有的直接继承过来就好，不必再浪费时间与精力，把之前的程序再copy一遍，这样就比面向过程的程序设计优化了许多。

第四章用了一整章的篇幅来讲继承，没有一点别的内容，从继承定义讲到继承内容，从单继承讲到多继承，无时无刻不在讲解继承，老师也强调了很多遍，第四章是整本书的重点，需要我们认真学习。

本章的习题选择题很少就问了几个定义时的要求和虚基类的目的，而大头全部放在了写出程序运算结果，要求我们能够将第四章完全的吃透，把握的很好之后，做起来才能比较得心应手，本章的习题基本难度适中，所有题目在认真思考过后，可以得出结果，少数几个比较难的题目，在多次翻阅书籍后，将知识点融会贯通，便能够写出来。

本章的关键就是掌握好C++继承的用法，虽然总的内容不多，没有什么零散的知识，全部都是在讲解继承，但是都在讲一个大模块——继承，难度系数不低，需要我们认真学习之后才能将所有的知识吃透，完全掌握。