第三章感悟和心得

在学习C++类的过程中，我体会到了类面向对象的方便之处，与面向过程的C语言不同的是，C++能系统的、结构更清晰的去设计一个程序，可以让一个程序模块化，每一个功能都分配给不同的类去完成，这样哪里出问题了就去找相应的类去调试，避免了大面积出错，节约了调试时间。

类的知识点是抽象的，但是仔细琢磨后，就会发现，这其实和我们刚开始学习基本的数据类型是一样的，并没有很费脑的地方，说的通俗一点就是学会定义类的基本语法，掌握“套路”，去“套模板”，只要是细心一点，把每个功能都逐一调试，就不会大面积的出错。

在使用类设计程序时，要提前设计好方案，明确哪一个部分实现什么功能，需要什么数据，分别设计数据类和操作类，恰当的把数据私有化，在有了一个整体的思路之后，在去写代码，切记不能把全部的代码写完再去调试，这样出错以后会很难改正，而且非常浪费时间，应当做到写一个功能就去调试一个功能。