第三章心得体会

通过对第三章的学习，私有成员用private声明，公有成员用public声明。并且c++规定，如果没有指定公有成员还是私有成员，在类中默认是私有成员，而在结构体中默认为公有成员，在类外不能够直接访问私有成员。对象是类的实例。在类的声明中不能对数据成员进行复制，所以需要用到构造函数来复制，与构造函数相对的是析构函数，构造函数能够使用多次，而析构函数只能使用一次友元函数能够在类外访问该类的任何成员。

Copyright ©2021-2099 lvlei. All rights reserved