第三章课后习题心得体会

C++面向对象程序设计相较于C语言有更多的权限问题，有更加复杂的访问限制，但是这些限制并不会使得函数整体繁琐，相反，更加规范的权限限制使得函数体与数据的调用更加明确，减少了调用出错的概率，拓宽了数组的运用，友元函数与析构函数的加入，不仅保留了C语言的简洁性，也保证了数组的重复使用时不会加重程序负担。

同时，类之间的相互访问关系成为了重中之重，各种新函数是十分重要的润滑剂，不掌握这些就相当于与C++面向对象程序设计彻底无缘了。

Copyright ©2021-2099 Gaolei Zhao. All rights reserved