第三章心得体会

第三章我们主要学习了类与对象，其中还有静态成员和友元。这一章包含了C++学习中最基础也是含量最丰富的一章。类（class）和对象(object)是两种以计算机为载体的计算机语言的合称。 对象是对客观事物的抽象，类是对对象的抽象。 类是一种抽象的数据类型。 它们的关系是，对象是类的实例，类是对象的模板。

如果把函数成员声明为静态的，就可以把函数与类的任何特定对象独立开来。静态成员函数即使在类对象不存在的情况下也能被调用，**静态函数**只要使用类名加范围解析运算符 **::** 就可以访问。

静态成员函数只能访问静态成员数据、其他静态成员函数和类外部的其他函数。

静态成员函数有一个类范围，他们不能访问类的 this 指针。我们可以使用静态成员函数来判断类的某些对象是否已被创建。

友元函数. 类的友元函数是定****义在类外部，****但有权访问类的所有私有（private）成员和保护（protected）成员。. 尽管友元函数的原型有在类的定义中出现过，但是友元函数并不是成员函数。. 友元可以是一个函数，该函数被称为友元函数；友元也可以是一个类，该类被称为友元类，在这种情况下，整个类及其所有成员都是友元。

类的定义：⑴类是对具有相同属性和行为的一组对象的抽象与统一描述。是用户自定义的数据类型。

⑵类的定义包括行为和属性两个部分。

⑶属性以数据表示，行为通过函数实现。

格式：class 类名

{

public:公有数据成员和成员函数；

private: 私有数据成员和成员函数；

protected：保护数据成员和成员函数；

}；

//类的定于必须以分号结束！