第三章感想

1. 注意：1.构造函数也可以重载。但是调用无参的构造函数时应该 complex A，不能complex A()

2.定义构造函数后，系统将不再提供默认构造函数。所以对于带参数的构造函数，在定义对象时必须给构造函数的形参传值，否则构造函数将不会被执行

3.but...构造函数可以设置默认参数解决这个问题，例：complex(int a=0,int b=0) 在定义对象时如果complex A; 此时默认值和形参结合，不会出现 2 的情况。注意默认参数必须在构造函数声明时设定。一个程序只能设置一个默认构造函数。：complex(int a=0,int b=0)和complex()只能有一个，不然执行complex A;时会出错。

一般不要同时使用函数的重载和有默认参数的构造函数:complex(int a=0,int b=0);complex(int a)；complex s(1)此时会出现二义性。

4.与构造函数对应的有析构函数。没有参数，不能被重载，且一个类只能有一个析构函数。

5. this指针

  每当创建一个对象的时候，系统就把this指针初始化为指向该对象，即this指针的值是当前调用成员函数的对象的首地址。

  例如：执行A.show()就相当于this->show()

 6.string在C++标注库中已经声明，可以直接定义string类的对象。使用string类对象是程序开头必须加上#include<string>

7.友元函数

作用：使得不属于该类的函数可以访问该类的成员。完成一个函数访问多个类的任务。

定义： 就是普通函数，该怎么定义还怎么定义，只不过要在类中声明。形式:friend+正常的声明形式；一个类的成员函数也可以定义为另一个类的友元函数；在另一个类声明时句首加friend即可。

特殊点： 参数必须是对象名（对象引用等等）。因为他不是类的成员，不能直接访问对象的数据。