1.注意const与指针一起使用，可归纳为3种：指向常量的指针、常指针和指向常量的常指针。

（1）指向常量的指针是指一个指向常量的指针变量，例如：

const char \* name ="chen";//声明指向常量的指针

含义：声明一个名为name的指针变量，它指向一个字符型常量，初始化name为指向字符串“chen”。

（2）常指针是指把指针所指的地址，而不是它指向的对象声明为常量，例如

char \* const name="chen";//常指针

含义：声明一个名为name的指针能量，该指针是指向字符型数据的常指针，用“chen”的地址初始化该常指针。

（3）指向常量的常指针是指这个指针本身不能改变，它所指向的地址中数据也不能改变。要声明一个指向常量的常指针，二者都要声明为const，例如：

const char \* const name="chen";//指向常量的常指针

含义：声明一个名为name的指针变量，它是一个指向字符型常量的常指针，用“chen”的地址初始化该指针。

2.函数重载是函数名相同，参数类型或参数个数不同。

3.引用，即两个不同的参数名对应一个参数

例如：int i=5;  
int & j=i;

i与j 作用相同，j是i的别名