第二章习题

感想：

本章学习的内容是注释行、C++的输入输出、局部变量说明、用const定义常变量、函数的原型声明、ꈀ内联函数、函数的重载、函数的作用域符号、变量的引用、动态分配/撤销内存的运算符new和delete。感觉内容很多很杂，非常需要认真学习。

2.1：C++是C的超集,C++保持与C的兼容,这就使许多C代码不经修改就可以为C++所用,用C编写的众多的库丽数和实用软件可以用于C++中。C++是一个更好的C,它保持了C的简洁、高效和接近汇编语言等特点,并对C的 功能作了不少扩充。用C++ 编写的程序比C更安全,可读性更好,代码结构更为合理，C++的编译系统能够检查出更多的类型错误。用C++编写的程序质量高，从开发时间、费用到形成的软件的可重用性、可扩充性、可维护性和可靠性等方面有了很大的提高,使得大中型的程序开发变得更加.容易。增加了面向对象的机制，几乎支持所有的面问对象程序设计特征,体现了近20年来在程序设计和软件开发领域出现的新思想和新技术C++语言最有意义的方面是支持面向对象的特征,然而,由于C++与C保持兼容,使得C++不是-个纯正的面向对象的语言,C++既可用于面向过程的结构化程序设计，也可用于面向对象的程序设计。

2.4：函数的定义在后,而对它的调用在前必须将该函数的原型写在调用语句之前

2.5：(1)这两个丽数原型是等价的,因为丽数原型中的参数名可以缺省。

1. 这两个函数的第1行是不等价的,因为这个丽数的第1行中必须包含参数名。

2.10 B 2.11A 2.12C 2.13B 2.15C

2.18：101

“::i=i+1;"中赋值号左边“:i”的中i是全局变量,赋值号右边的i是局部变量。所以执行该语句的结果是将局部变量i的值加1(即101)后赋值给全局变量i。

2.1910 10

f(&m,n)中第1个参数是引用参数，引用参数是一种按地址传递参数的方法,对它的调用是传地址调用;而第2个参数是变量参数,对它的调用是传值调用。所以调用函数f后，实参a的值被改为10,实参b的值不变,仍为10。

2.21：用const替代#define,就可以消除#define的不安全性