**心得：通过本次实验，在书本中学习了访问受限的原因，构造函数和析构函数的执行顺序，避免多重继承数据成员二义性，使用初始化，掌握派生类的声明方法和派生类构造函数的定义方法，学会了在不同方式下，构造函数与析构函数的执行顺序与构造规则和基类与派生类对象之间的赋值兼容关系。**

**代码：**#include<iostream>

//#include<cmath>

#include<string>

using namespace std;

class MyArray {

public:

MyArray(int length);

~MyArray();

void Input();

void Display(string);

protected:

int\* alist;

int length;

};

MyArray::MyArray(int leng)

{

if (leng <= 0)

{

cout << "error length";

exit(1);

}

length = leng;

alist = new int[length];

if (alist == NULL)

{

cout << "assign failure";

exit(1);

}

cout << "MyArray类对象已创建!" << endl;

}

MyArray::~MyArray()

{

delete[] alist;

cout << "MyArray类对象已撤销!" << endl;

}

void MyArray::Input()

{

cout << "请从键盘输入" << length << "个整数:";

int i;

int\* p = alist;

for (i = 0; i < length; i++, p++)

cin >> \*p;

}

void MyArray::Display(string str)

{

int i;

int\* p = alist;

cout << str << length << "个整数: ";

for (i = 0; i < length; i++, p++)

cout << \*p << " ";

cout << endl;

}

int main()

{

MyArray a(5);

a.Input();

a.Display("显示已经输入的");

return 0;

}

**程序结果：**

