**实验内容**

* 写出程序运行的结果。
* 声明一个SortArray继承类MyArray，在该类中定义一个函数，具有将输入的整数从小到大进行排序的功能

**实验代码**

#include<iostream>

#include<string>

using namespace std;

class MyArray {

public:

MyArray(int);

~MyArray();

void Input();

void Display(string);

protected:

int \*alist;

int length;

};

MyArray::MyArray(int leng)

{

if (leng <= 0)

{

cout << "error length";

exit(1);

}

alist = new int[leng];

length = leng;

if (alist == NULL)

{

cout << "assign failure";

exit(1);

}

cout << "MyArray类的对象以创建!" << endl;

}

MyArray::~MyArray()

{

delete[] alist;

cout << "MyArray类对象已撤销！" << endl;

}

void MyArray::Display(string str)

{

int i;

int \*p = alist;

cout << str << length << "个整数：";

for (i = 0; i < length; i++, p++)

cout << \*p << """";

cout << endl;

}

void MyArray::Input()

{

cout << "请从键盘输入" << length << "个整数:";

int i;

int \*p = alist;

for (i = 0; i < length; i++, p++)

cin >> \*p;

}

int main()

{

MyArray a(5);

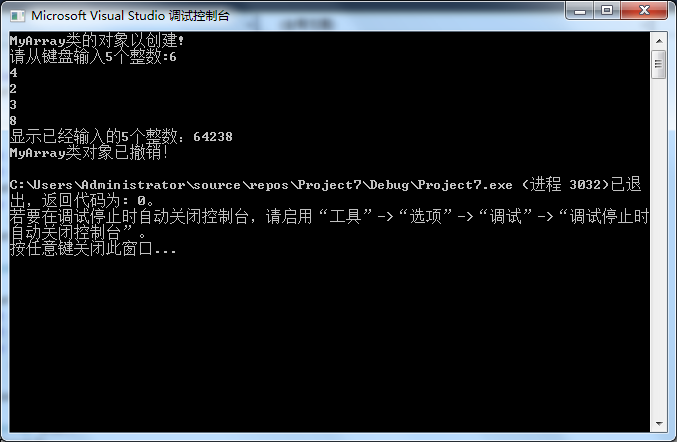
a.Input();

a.Display("显示已经输入的");

return 0;

}

**代码结果**



**实验内容**

* 声明一个SortArray继承类MyArray，在该类中定义一个函数，具有将输入的整数从小到大进行排序的功能

**实验代码**

#include<iostream>

#include<string>

using namespace std;

class MyArray {

public:

MyArray(int leng);

~MyArray();

void Input();

void Display(string);

protected:

int\* alist;

int length;

};

MyArray::MyArray(int leng)

{

if (leng <= 0)

{

cout << "error length";

exit(1);

}

alist = new int[leng];

length = leng;

if (alist == NULL)

{

cout << "assign failure";

exit(1);

}

cout << "MyArray类的对象以创建!" << endl;

}

MyArray::~MyArray()

{

delete[] alist;

cout << "MyArray类对象已撤销！" << endl;

}

void MyArray::Display(string str)

{

int i;

int\* p = alist;

cout << str << length << "个整数：";

for (i = 0; i < length; i++, p++)

cout << \*p << " ";

cout << endl;

}

void MyArray::Input()

{

cout << "请从键盘输入" << length << "个整数:";

int i;

int\* p = alist;

for (i = 0; i < length; i++, p++)

cin >> \*p;

}

class paixu :public MyArray {

public:

paixu(int leng) :MyArray(leng)

void px()

{

int\* p = alist;

cout << "显示排序前整数： ";

for (int i = 0; i < length; i++, p++)

cout << \*p << " ";

cout << endl;

p = alist;

for (int i = 0; i < length - 1; i++) //进行4次比较

{

for (int j = 0; j < length - i - 1;j++) //在每次中进行5-i-1次比较

{

if (\*(p+j) > \*(p+j + 1)) //判断相邻元素的大小

{

int k;

k = \*(p + j);

\*(p + j) = \*(p + j + 1);

\*(p + j + 1) = k; //借助中间变量进行值传递

}

}

}

cout << "显示排序后整数： ";

for (int i = 0; i < length; i++, p++)

cout << \*p << " ";

cout << endl;

}

};

int main()

{

paixu b(5);

b.Input();

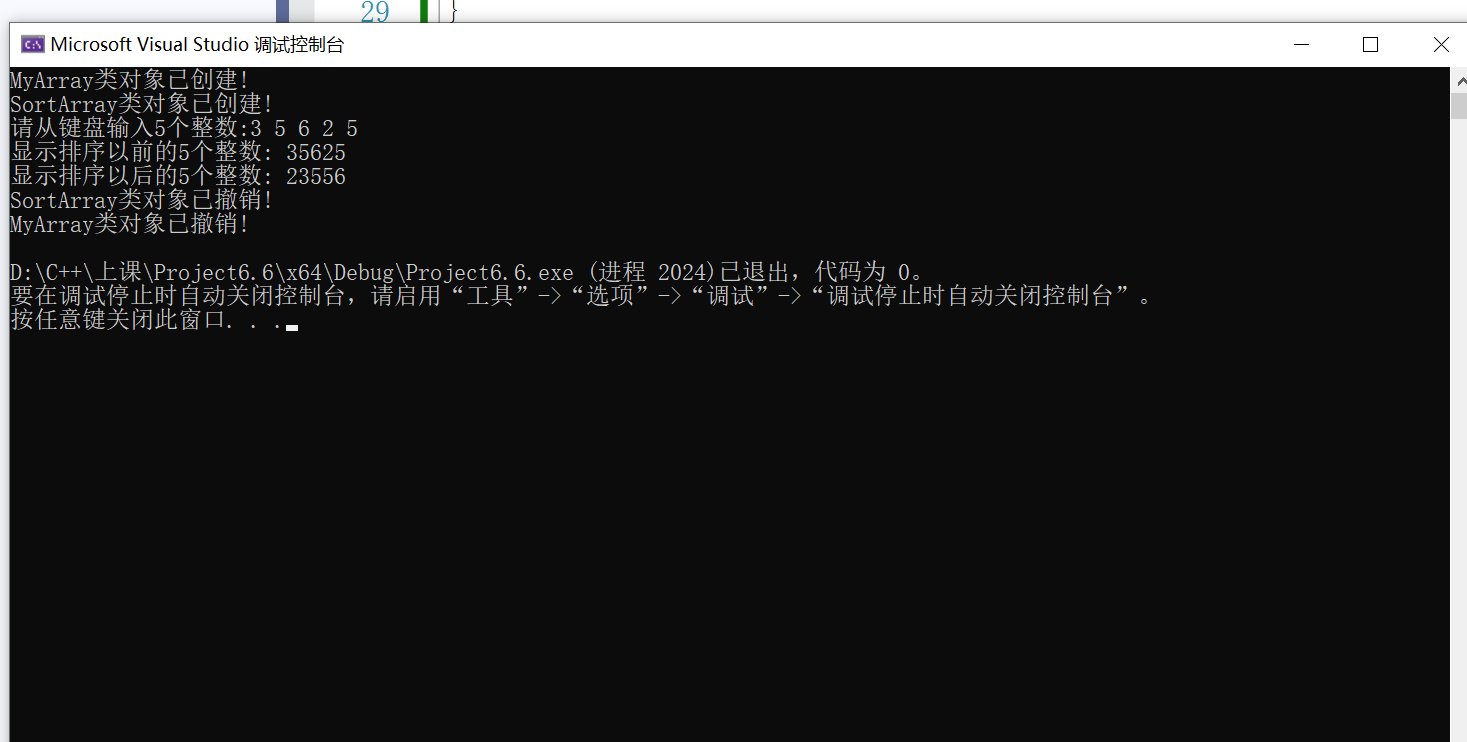
b.Display("显示已经输入的");

b.px();

return 0;

}

**代码结果**

****

**感想心得**

问题：指针p溢出，p++输出后忘记给P重新赋首地址。

改正（p=alist）

这次上机练习了继承的使用方法，可以省去许多时间，不用再重新定义一遍基类，直接采用现成的基类，在此基础上再增添新的内容，大大的减少了我们编程所用的时间。

Copyright ©2021-2099 ZhengGuangYing. All rights reserved