第三章心得体会

通过对第三章的学习，我掌握了面向对象程序设计中最基本的概念——类，以及构造函数与析构函数，构造函数与析构函数是定义类的基础，构造函数是为了定义对象，函数名和类名一致，可以不建立函数，C++系统会为我们建立一个默认函数，析构函数则是撤销对象时需要调用，函数名与类名一致但在前面需要加一个~符号,也可以运用默认的析构函数。

像静态成员还有友元则是一些特殊用处的不同定义方法，静态成员变量与函数，为了实现同一个类不同对象之间的调用，而友元函数和友元类是为了访问类中的所有成员。

掌握了本节的知识后，我们就可以对复杂的对象进行编程了，并且对c++中程序运行的过程有了更深刻的了解。

Copyright ©2021-2099 ZhengGuangYing. All rights reserved