第四章感想心得

第四章主要学习了继承，我感觉继承是C++中最为重要的部分，相比面向过程的程序设计，例如C语言，面向对象的程序设计关键点就在于继承可以省去很多不必要的时间，把设计新的语句作为重点，之前已有的直接继承过来就好，不必再浪费时间与精力，把之前的程序再copy一遍，这样就比面向过程的程序设计优化了许多。

这一章的内容学习难度较大，不过通过课后题以及上机，我大致理解了继承的学习内容。首先对继承访问规则在理解的基础上加以记忆，然后是派生类的构造函数与析构函数的内容，通过课后题及上机实验也对其有了较为清晰的认识。

Copyright ©2021-2099 ZhengGuangYing. All rights reserved