第四张课后题心得体会

电自2003 王俊杰

c++中的继承和派生是面向对象编程中的一个重要内容，通过继承可以 实现代码的复用 ，同时继承也是实现 多态性 的基础。 继承方式主要有三种，**public ,private ,protected**。 缺省条件下是private继承，三种中public继承用的最多，不同的继承方式决定了子类中从基类继承过来的成员的访问属性。 基类的public，protected成员在子类中访问属性不变，子类新增的成员函数可以直接访问，对于基类的private成员依然是基类的私有，子类无法直接进行访问。 基类的public，protected成员转变为子类的private成员，子类新增的成员函数可以进行访问，对于基类的private成员依然是基类的私有，子类无法直接进行访问。

继承可以理解为一个类在另一个类的成员变量和成员函数上继续拓展的过程。这个过程站的角度不同，概念也会不同，继承是儿子接收父亲，派生是父亲传承给儿子。

构造函数（包括析构函数）是不被继承的，所以一个派生类只能调用它的直接基类的构造函数。当定义派生类的一个对象时，首先调用基类的构造函数，对基类的成员进行初始化，然后执行派生类的构造函数，如果一个基类仍然是一个派生类，则这个过程递归进行。当该对象消失时，析构函数的执行顺序和执行构造函数时的顺序正好相反。