Copyright ©2021-2099 lvjian. All rights reserved

程序代码

#include<iostream>

#include<string>

using namespace std;

class MyArray{

public:

MyArray(int length);

~MyArray();

void Input();

void Display(string);

protected:

int \*alist;

int length;

};

MyArray::MyArray(int leng)

{

if(leng<=0)

{

cout<<"error length";

exit(1);

}

alist = new int [length];

length = leng;

if(alist == NULL)

{ cout<<"assign failure";

exit(1);

}

cout<<"MyArray类对象已创建!"<<endl;

}

MyArray::~MyArray()

{

delete [ ] alist;

cout<<"MyArray类对象已撤销!"<<endl;

void MyArray::Display(string str)

{

int i;

int \*p=alist;

cout<<str<<length<<"个整数: ";

for(i=0;i<length;i++,p++)

cout<<\*p<<"";

cout<<endl;

}

void MyArray::Input()

{

cout<<"请从键盘输入"<<length<<"个整数:";

int i;

int \*p=alist;

for(i=0;i<length;i++,p++)

cin>>\*p;

}

int main()

{

MyArray a(5);

a.Input();

a.Display("显示已经输入的");

return 0;

}

心得

学习编程就要去实践了。试着将书后的作业都做一遍，找一些实例代码看一看，试一试，试着自己论文联盟整理背着写出来，最好能给源代码改进。刚开始肯定错误百出，而且还不一定能找到错误的原因，这就要你反过来再看书，找到相关的地方，再看一遍。比如这肯定是函数调用时数组刑参的问题，那么你就把数组和函数部分都看一遍就可以了。这一遍一定要注意细节。不要贪多，出现问题一定要解决。而学习应用软件的则反而要看书了。把书大体看一遍，把上一步实践时遇到的问题都找到相关的内容重点看一下。