第三章主要介绍的是C++中最特色的内容——类的定义的知识。初次学习这方面知识时在理解的过程中我遇到了一些困难，但我通过将他与C语言中的结构体进行类比，结合C中结构体与变量作用域的相关知识后，较为顺利的理解了这一方面的知识。值得注意的是，对象也是可以作为函数参数的，其调用除了直接使用对象作为参数之外，还可以使用对象指针与对象引用，又因为对象引用相比对象指针来说更为简单易读，所以一般常用对象引用而非对象指针。这样就为我们提供了两种切实可行的向函数传递对象的模式，一种是直接将对象作为函数参数的值传递，另一种则是将对象的地址传递给形参，对于形参的对象值的改变也同样能够影响实参对象的值。

对象是C++的特色功能之一，它通过代码的模块化编写，通过继承来实现代码的复用，大大提高了程序编写的效率与性价比。

Copyright ©2021-2099 TongmingZhang. All rights reserved