第四章介绍的知识是派生类与继承，在这一章中主要介绍了各种数据成员在不同继承方式中的数据访问规则。在不同的继承方式获得的派生类中得到的数据类型不同，因而可以利用继承来操纵基类中数据成员在其派生类中的体现方式。

C++中有很多种继承方式。除了普通的继承外，还有多重继承等其他方式。这一切都是为了提高代码复用次数，提升我们的编程效率。我们在编程过程中，并不是说要让一切能够重复使用的代码都不再重写，因为封装可能会降低程序的可读性，但是如果不分巨细的一律使用继承方式来书写的话，也会为我们的Debug过程带来不必要的麻烦。

只有公用继承才是基类真正的子类型，它完整地继承了基类的功能。不同数据类型之间的自动转换和赋值，称为赋值兼容。派生类对象可以向基类对象赋值；单向的，不可逆的派生类对象可以替代基类对象向基类对象的引用进行赋值或初始化；如果函数的实参是基类对象或基类对象的引用，相应的实参可以用子类对象；指向基类对象的指针变量也可以指向派生类对象。

Copyright ©2021-2099 ZiyiLiu. All rights reserved